

MĚŠŤANKA

MIESZCZANKA



KDO JSI?

Jsi městský typ, znáš tradice, ale nebojíš se novinek a aktuální módy. Miluješ divadla, kina, čajovny, lázně a hlavně festivaly, tam se cítíš jako ryba ve vodě. Navštěvuješ města Těšínského Slezska tramvají nebo vlakem, ale nejraději na kole.

KIM JESTEŠ?

Jsteš obywatelką miasta, znasz tradycje i zwyczaje, jesteś otwarta na rzeczy nowe i aktualną modę. Teatry, kina, herbaciarnie, sanatoria, a przede wszystkim festiwale – tam jesteś szczęśliwa i czujesz się jak ryba w wodzie. Odwiedzasz miasta Śląska Cieszyńskiego tramwajem lub pociągiem, ale najchętniej jeździsz na rowerze.



TVOJE SPECIÁLNI MOC

Jsi důvtipná a slušně vychovaná. Jednou v průběhu hry můžeš svou moc využít a MISTR ti poradí.

TWOJA SPECJALNA MOC

Jesteś bystra i dobrze wychowana. Raz w trakcie gry możesz wykorzystać swoją moc i MISTRZ ci doradzi.

SYMBOL
MAŠLE
BARVA
FIALOVÁ

SYMBOL
KOKARDA
KOLOR
FIOLET

INFORMACE PRO POSTAVU

INFORMACJA DLA POSTACI

Před hrou si spolu s MISTREM pečlivě prostuduj PRAVIDLA HRY.

Przed grą wraz z MISTRZEM dokładnie przestuduj ZASADY GRY.

Na co bys měla myslet v průběhu hry:

O czym musisz pamiętać podczas gry:

1. Vciť se do vybrané POSTAVY.
2. Odpovídej na MISTROVY otázky a poslouchej jeho rady (pokud mají smysl).
3. Házíš kostkami a pohybuješ se podle pravidel.
Tvým cílem je získat 15 bodů.
4. Body získáváš na svých polích (jsou označena barvou a symbolem) a na polích **GO**.
5. Nezapomeň na svou **speciální moc**, jednou v průběhu hry ji můžeš použít.
6. **Výzvy GO** platí pro všechny hráče, pro všechny POSTAVY a všechny MISTRY, děláte je **SPOLEČNĚ**.
7. Hrej fair play a počítej si body – nikdo to za tebe neudělá.

1. Wejdz w skórę swojej POSTACI.
2. Odpowiadaj na pytania MISTRZA i słuchaj jego rad (jeśli mają sens).
3. Rzucasz kostkami i poruszasz się zgodnie z zasadami.
Twoim celem jest zdobycie 15 punktów.
4. Punkty zdobywasz na swoich polach (oznaczone są kolorem i symbolem) oraz na polach **GO**.
5. Pamiętaj o swojej **specjalnej mocy**, którą raz podczas całej gry możesz wykorzystać.
6. **Wyzwania GO** są dla wszystkich graczy, wszystkich POSTACI i wszystkich MISTRZÓW, wykonujecie je **RAZEM**.
7. Graj fair play i licz sobie punkty – nikt tego za ciebie nie zrobi.

BAV SE DOBŘE!

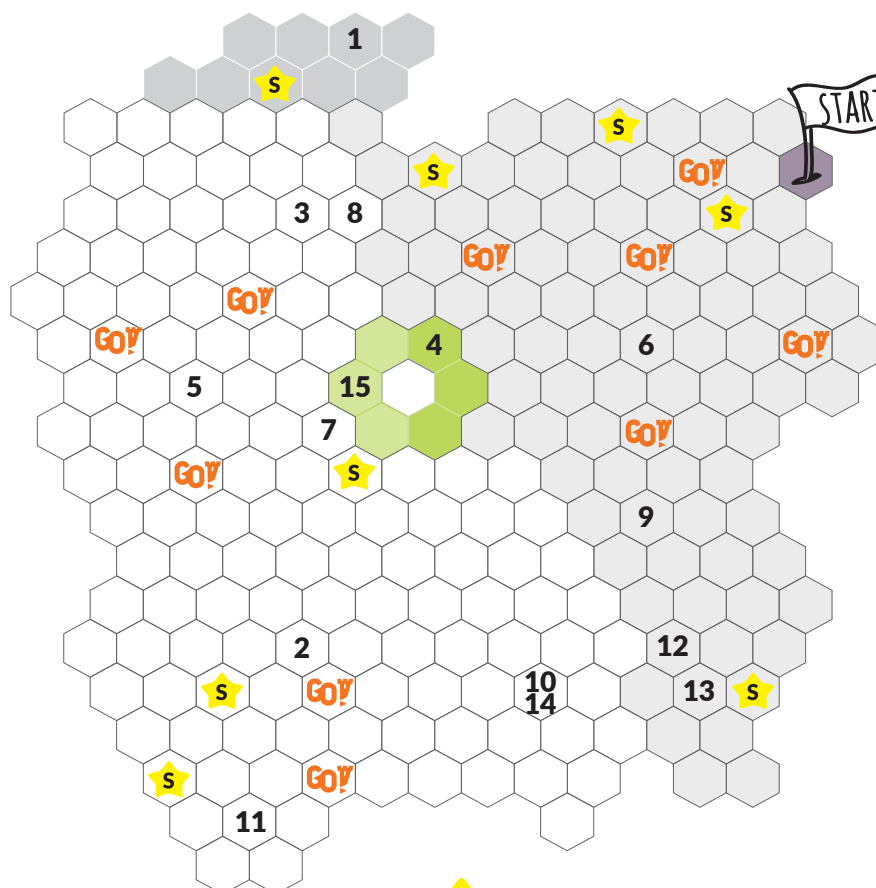
MIŁEJ ZABAWY!



KARTA POSTAVY



KARTA POSTACI



TVOJE POLE STARTU
TVOJE POLE STARTU

HLEDEJ NA MAPĚ POLE
OZNAČENÁ SYMBOLEM
A BARVOU TVÉ POSTAVY

SZUKAJ NA MAPIE PÓŁ
OZNACZONYCH SYMBOLEM
I KOLOREM TWOJEJ POSTACI



SUPER KATAPULT – JDEŠ, KAM CHCEŠ

SUPER KATAPULTA - IDZIESZ, GDZIE CHCESZ

RAKETA – TO, CO HODÍŠ x 2

RAKIETA - TO, CO RZUCISZ X 2

KATAPULT Z CZ DO PL MĚSTA

KATAPULTA Z CZ DO PL MIASTA

KATAPULT Z PL DO CZ MĚSTA

KATAPULTA Z PL DO CZ MIASTA

HLADOMORNA – VRACÍŠ MISTROVI 2 DUKÁTY

LOCH – ODDAJESZ MISTRZOWI 2 DUKATY

VÝZVY GO!

Když jsi na poli GO, zastavíš hru a řekneš všem: **STOP, pole GO!**

Ze seznamu si zvolíš jednu výzvu, kterou musíš
vykonat se všemi HRÁČI (POSTAVAMI a jejich MISTRY).

Za každou vykonanou výzvu máš **1 bod**.

- Vyjmenujte nahlas alespoň deset měst na Tešínském Slezsku.
- Udělejte si společné selfie s hrou GO!
- Nauč všechny hráče jeden cvik jógy.
- Plácněte si všichni.
- Pozdravte se všichni v cizím jazyce.



WYZWANIA GO!

Kiedy wejdiesz na pole GO, zatrzymasz grę, mówiąc wszystkim:
STOP, pole GO!

Wybierasz jedno wyzwanie, które **realizujesz z wszystkimi GRACZAMI** (POSTACIAM I i ich MISTRZAMI).

Za każde wykonane wyzwanie otrzymujesz **1 punkt**.

- Wymieńcie głośno przynajmniej dziesięć miast na Śląsku Cieszyńskim.
- Zróbcmy sobie wspólne selfie z grą GO!
- Naucz wszystkich graczy jedno ćwiczenie jogi.
- Przybijcie sobie wszyscy piątkę.
- Przywitajcie się w języku obcym.

HORALKA

GÓRALKA



KDO JSI?

Hory, otevřené prostory, dřevěné kostely a horalská zábava, tam se cítíš nejlíp. Nebojiš se spát v lese a lézt po skalách. Znáš ty nejlepší vyhlídkové body a místa, kde je možné pochutnat si na místních specialitách.

KIM JESTEŠ?

Góry, otwarte przestrzenie, drewniane kościoły i zabawa góralska, tam czujesz się najlepiej. Nie boisz się spać w lesie i wspinać się na skały. Znasz najlepsze punkty widokowe i miejsca, gdzie można spróbować lokalnych pyszności.



TVOJE SPECIÁLNÍ MOC

Svou veselou povahou působíš na MISTRA tak, že ti jednou během hry poskytne správnou nápovědu.

TWOJA SPECJALNA MOC

Jesteś pogodna i radosna, więc MISTRZ raz podczas gry może dać Ci solidną podpowiedź.



SYMBOL
SRDCE
BARVA
PURPUROVÁ

SYMBOL
SERCE
KOLOR
PURPURA

INFORMACE PRO POSTAVU

INFORMACJA DLA POSTACI

Před hrou si spolu s MISTREM
pečlivě prostuduj PRAVIDLA HRY.

Przed grą wraz z MISTRZEM
dokładnie przestuduj ZASADY GRY.

Na co bys měla myslet v průběhu hry:

O czym musisz pamiętać podczas gry:

1. Vciť se do vybrané POSTAVY.
2. Odpovídej na MISTROVY otázky a poslouchej jeho rady (pokud mají smysl).
3. Házíš kostkami a pohybuješ se podle pravidel.
Tvým cílem je získat 15 bodů.
4. Body získáváš na svých polích (jsou označena barvou a symbolem) a na polích **GO**.
5. Nezapomeň na svou **speciální moc**, jednou v průběhu hry ji můžeš použít.
6. **Výzvy GO** platí pro všechny hráče, pro všechny POSTAVY a všechny MISTRY, děláte je **SPOLEČNĚ**.
7. Hrej fair play a počítej si body – nikdo to za tebe neudělá.

1. Wejdź w skórę swojej POSTACI.
2. Odpowiadaj na pytania MISTRZA i słuchaj jego rad (jeśli mają sens).
3. Rzucasz kostkami i poruszasz się zgodnie z zasadami.
Twoim celem jest zdobycie 15 punktów.
4. Punkty zdobywasz na swoich polach (oznaczone są kolorem i symbolem) oraz na polach **GO**.
5. Pamiętaj o swojej **specjalnej mocy**, którą raz podczas całej gry możesz wykorzystać.
6. **Wyzwania GO** są dla wszystkich graczy, wszystkich POSTACI i wszystkich MISTRZÓW, wykonujecie je **RAZEM**.
7. Graj fair play i licz sobie punkty – nikt tego za ciebie nie zrobi.

BAV SE DOBŘE!

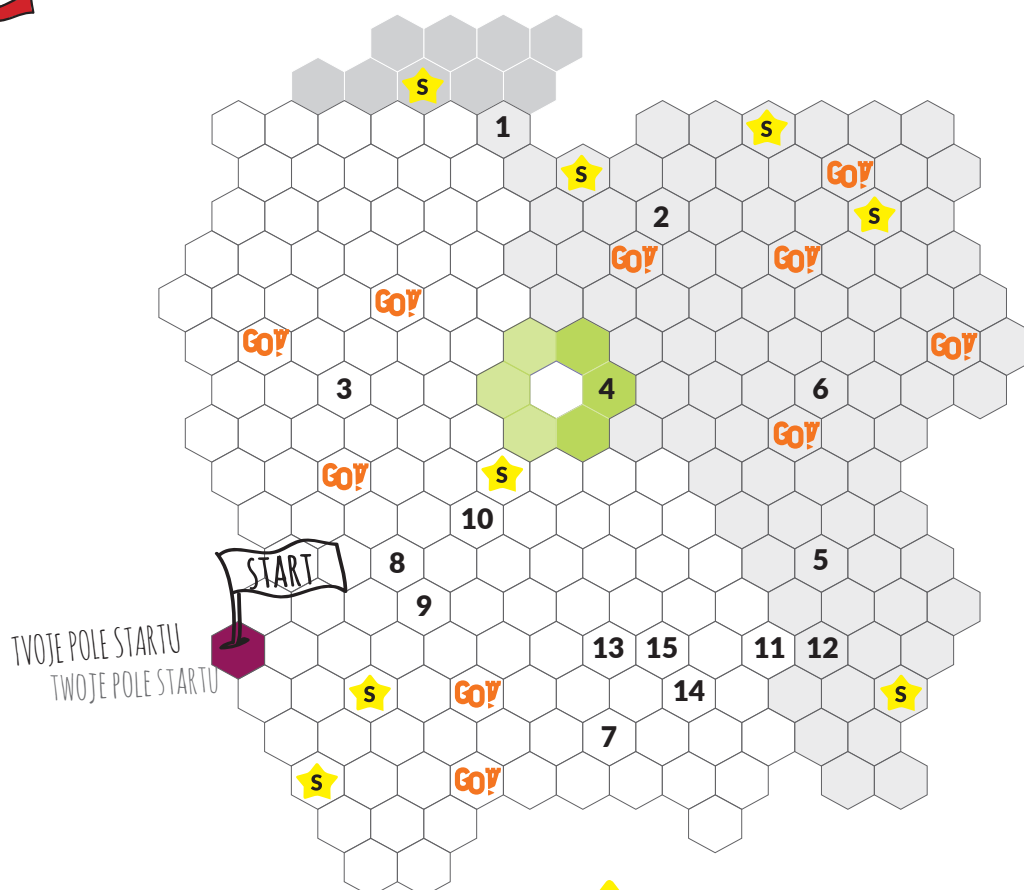
MIŁEJ ZABAWY!



KARTA POSTAVY



KARTA POSTACI



HLEDEJ NA MAPĚ POLE
OZNACENÁ SYMBOLEM
A BARVOU TVÉ POSTAVY

ŠUKAJ NA MAPĚ PÓL
OZNACZONYCH SYMBOLEM
I KOLEM TWOJEJ POSTACI

SUPER KATAPULT – JDEŠ, KAM CHCEŠ

RAKETA – TO, CO HODÍŠ x 2

KATAPULT Z CZ DO PL MĚSTA

KATAPULT Z PL DO CZ MĚSTA

HLADOMORNA – VRACÍŠ MISTROVI 2 DUKÁTY

SUPER KATAPULTA - IDZIESZ, GDZIE CHCESZ

RAKIETA - TO, CO RZUCISZ X 2

KATAPULTA Z CZ DO PL MIASTA

KATAPULTA Z PL DO CZ MIASTA

LOCH – ODDAJESZ MISTRZOWI 2 DUKATY

VÝZVY GO!

Když jsi na poli GO, zastavíš hru a řekneš všem: **STOP, pole GO!**

Ze seznamu si zvolíš jednu výzvu, kterou musíš
vykonat se všemi HRÁČI (POSTAVAMI a jejich MISTRY).

Za každou vykonanou výzvu máš **1 bod**.

- Jednu minutu vesele poskakujte.
- Požádej hráče, aby si plácli s kolemjdoucími.
- Nauč všechny hráče jednoduchou písničku.
- Požádej, aby každá postava řekla svému Mistrovi něco milého.
- Vymyslete rým ke slovu mapa.



WYZWANIA GO!

Kiedy wejdiesz na pole GO, zatrzymasz grę, mówiąc wszystkim:
STOP, pole GO!

Wybierasz jedno wyzwanie, które **realizujesz z wszystkimi GRACZAMI** (POSTACIAMI i ich MISTRZAMI).

Za każde wykonane wyzwanie otrzymujesz **1 punkt**.

- Przez minutę podskakujecie radośnie.
- Poproś wszystkich graczy, by przybili sobie piątkę z przechodniami.
- Naucz wszystkich graczy prostą piosenkę.
- Poproś, by każda postać powiedziała swojemu Mistrzowi coś miłego.
- Wymyślcie rymy do słowa mapa.

KNÍŽE

KSIĄŻĘ



• KDO JSI?

Jsi renesanční člověk – všestranně nadaný a s širokým rozhledem. Pátráš po předcích, jsi tak trochu archeolog, studuješ historii, cestuješ, sbíráš poznatky. Chutná ti dobré jídlo a rád točíš videa na youtube.

• KIM JESTEŚ?

Jesteś człowiekiem renesansu – wszechstronnie uzdolnionym, o szerokich horyzontach. Poszukujesz swoich korzeni, jesteś po trosze archeologiem, studiujesz historię, podróżujesz, gromadzisz informacje. Delektujesz się dobrym jedzeniem i pasjonuje cię kręcenie filmów na youtube.



• TWOJE SPECIÁLNI MOC

Máš stroj času, a když ti otázka nesedne, můžeš se jednou během hry posunout na libovolné pole.

• TWOJA SPECJALNA MOC

Posiadasz wehikuł czasu i jeżeli pytanie ci nie odpowiada, możesz raz podczas gry przejść na dowolne pole.



SYMBOL
ERB
BARVA
BLANKYTNÁ

SYMBOL
HERB
KOLOR
BŁĘKIT

INFORMACE PRO POSTAVU

INFORMACJA DLA POSTACI

Před hrou si spolu s MISTREM pečlivě prostuduj PRAVIDLA HRY.

Przed grą wraz z MISTRZEM dokładnie przestuduj ZASADY GRY.

Na co bys měl myslet v průběhu hry:

O czym musisz pamiętać podczas gry:

1. Vciť se do vybrané POSTAVY.
2. Odpovídej na MISTROVY otázky a poslouchej jeho rady (pokud mají smysl).
3. Házíš kostkami a pohybuješ se podle pravidel.
Tvým cílem je získat 15 bodů.
4. Body získáváš na svých polích (jsou označena barvou a symbolem) a na polích **GO**.
5. Nezapomeň na svou **speciální moc**, jednou v průběhu hry ji můžeš použít.
6. **Výzvy GO** platí pro všechny hráče, pro všechny POSTAVY a všechny MISTRY, děláte je **SPOLEČNĚ**.
7. Hrej fair play a počítej si body – nikdo to za tebe neudělá.

1. Wejdź w skórę swojej POSTACI.
2. Odpowiadaj na pytania MISTRZA i słuchaj jego rad (jeśli mają sens).
3. Rzucasz kostkami i poruszasz się zgodnie z zasadami.
Twoim celem jest zdobycie 15 punktów.
4. Punkty zdobywasz na swoich polach (oznaczone są kolorem i symbolem) oraz na polach **GO**.
5. Pamiętaj o swojej **specjalnej mocy**, którą raz podczas całej gry możesz wykorzystać.
6. **Wyzwania GO** są dla wszystkich graczy, wszystkich POSTACI i wszystkich MISTRZÓW, wykonujecie je **RAZEM**.
7. Graj fair play i licz sobie punkty – nikt tego za ciebie nie zrobi.

BAV SE DOBŘE!

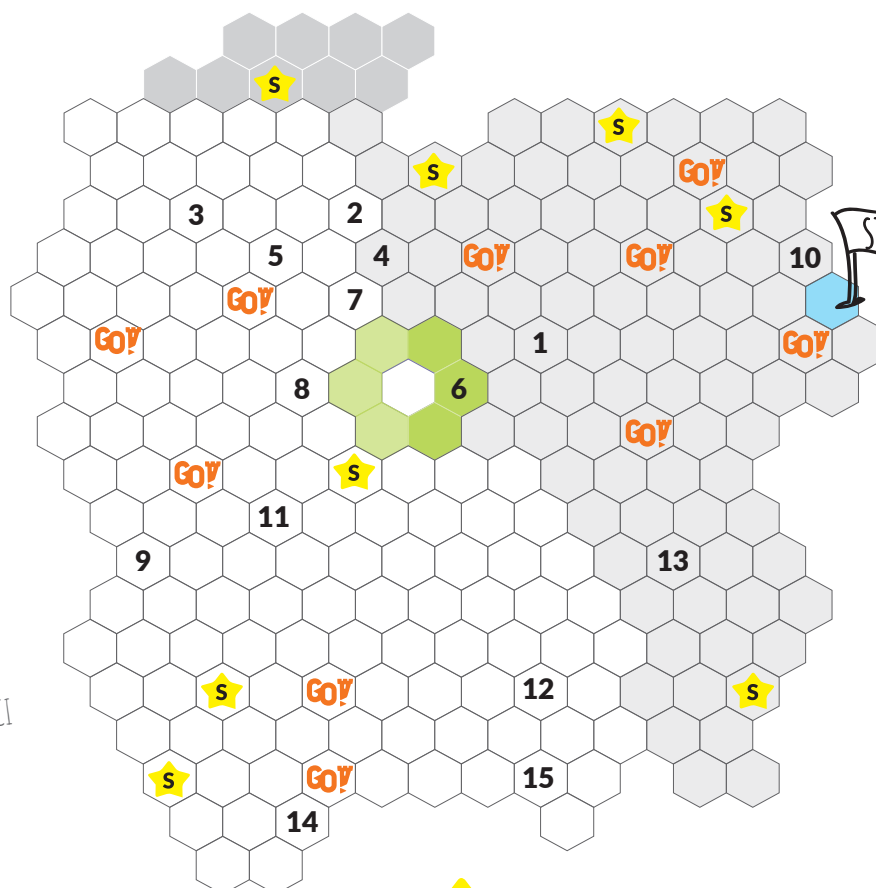
MILEJ ZABAWY!



KARTA POSTAVY



KARTA POSTACI



TVOJE POLE STARTU
TWOJE POLE STARTU

HLEDEJ NA MAPĚ POLE
OZNAČENÁ SYMBOLEM
A BARVOU TVÉ POSTAVY

SZUKAJ NA MAPIE PÓŁ
OZNACZONYCH SYMBOLEM
I KOLOREM TWOJEJ POSTACI

SUPER KATAPULT – JDEŠ, KAM CHCEŠ

RAKETA – TO, CO HODÍŠ x 2

KATAPULT Z CZ DO PL MĚSTA

KATAPULT Z PL DO CZ MĚSTA

HLADOMORNA – VRACÍŠ MISTROVI 2 DUKÁTY

SUPER KATAPULTA - IDZIESZ, GDZIE CHCESZ

RAKIETA - TO, CO RZUCISZ X 2

KATAPULTA Z CZ DO PL MIASTA

KATAPULTA Z PL DO CZ MIASTA

LOCH – ODDAJESZ MISTRZOWI 2 DUKATY

VÝZVY GO!

Když jsi na poli GO, zastavíš hru a řekneš všem: **STOP, pole GO!**

Ze seznamu si zvolíš jednu výzvu, kterou musíš
vykonat se všemi HRÁČI (POSTAVAMI a jejich MISTRY).

Za každou vykonanou výzvu máš **1 bod**.

- Udělejte všichni hada a oběhněte celou mapu – hru.
- Roztleskejte všechny kolemjdoucí.
- Pokloňte se každý někomu z hráčů.
- Dejte všichni hlavy dohromady a vyjmenujte místa na Těšínském Slezsku, kde se nacházejí šlechtická sídla.
- Vymyslete společně co nejvíc rýmů ke slovu zámek.



WYZWANIA GO!

Kiedy wejdiesz na pole GO, zatrzymasz grę, mówiąc wszystkim:
STOP, pole GO!

Wybierasz jedno wyzwanie, które **realizujesz z wszystkimi GRACZAMI** (POSTACIAMI i ich MISTRZAMI).

Za każde wykonane wyzwanie otrzymujesz **1 punkt**.

- Zróbcie wszyscy węża i obiegajcie całą mapę – grę.
- Zachęćcie przechodniów do klaskania.
- Ukłońcie się komuś z graczy.
- Przemyślcie wspólnie, gdzie na Śląsku Cieszyńskim znajdują się siedziby szlacheckie.
- Wymyślcie wspólnie jak najwięcej rymów do słowa zamek.

ČARODĚJKA



♦ KDO JSI?

Touláš se magickou krajinou, znáš legendy a místa propojená s živly a tajemnou energií. Rozumíš rostlinám nejvíce ze všech a někteří se tě bojí, protože když se rozzlobíš, dokážeš nejdříve smrtelníka potrápit zaklínadlem.

♦ KIM JESTEŠ?

Błądasz się magiczną krainą, znasz legendy i miejsca związane z żywiołami i tajemniczą energią. Wiesz dużo o roślinach, a niektórzy boją się ciebie, bo kiedy się rozzłościš, potrafisz na niejednego śmiertelnika rzucić zaklęcie.



♦ TVOJE SPECIÁLNÍ MOC

Jednou během hry můžeš použít zaklínadlo jasnovídectví a dostaneš plný počet bodů za otázku.

♦ TWOJA SPECJALNA MOC

Raz podczas gry możesz skorzystać z zaklęcia jasnowidzenia i otrzymasz pełną liczbę punktów za pytanie.



SYMBOL
DŽBÁN
BARVA
ZLATÁ

SYMBOL
DŽBÁN
KOLOR
ZŁOTY

INFORMACE PRO POSTAVU

Před hrou si spolu s MISTREM pečlivě prostuduj PRAVIDLA HRY.

Na co bys měla myslet v průběhu hry:

1. Vciť se do vybrané POSTAVY.
2. Odpovídej na MISTROVY otázky a poslouchej jeho rady (pokud mají smysl).
3. Házíš kostkami a pohybuješ se podle pravidel.
Tvým cílem je získat 15 bodů.
4. Body získáváš na svých polích (jsou označena barvou a symbolem) a na polích **GO**.
5. Nezapomeň na svou **speciální moc**, jednou v průběhu hry ji můžeš použít.
6. **Výzvy GO** platí pro všechny hráče, pro všechny POSTAVY a všechny MISTRY, děláte je **SPOLEČNĚ**.
7. Hrej fair play a počítej si body – nikdo to za tebe neudělá.

BAV SE DOBŘE!

INFORMACJA DLA POSTACI

Przed grą wraz z MISTRZEM dokładnie przestuduj ZASADY GRY.

O czym musisz pamiętać podczas gry:

1. Wejdź w skórę swojej POSTACI.
2. Odpowiadaj na pytania MISTRZA i słuchaj jego rad (jeśli mają sens).
3. Rzucasz kostkami i poruszasz się zgodnie z zasadami.
Twoim celem jest zdobycie 15 punktów.
4. Punkty zdobywasz na swoich polach (oznaczone są kolorem i symbolem) oraz na polach **GO**.
5. Pamiętaj o swojej **specjalnej mocy**, którą raz podczas całej gry możesz wykorzystać.
6. **Wyzwania GO** są dla wszystkich graczy, wszystkich POSTACI i wszystkich MISTRZÓW, wykonujecie je **RAZEM**.
7. Graj fair play i licz sobie punkty – nikt tego za ciebie nie zrobi.

MIŁEJ ZABAWY!



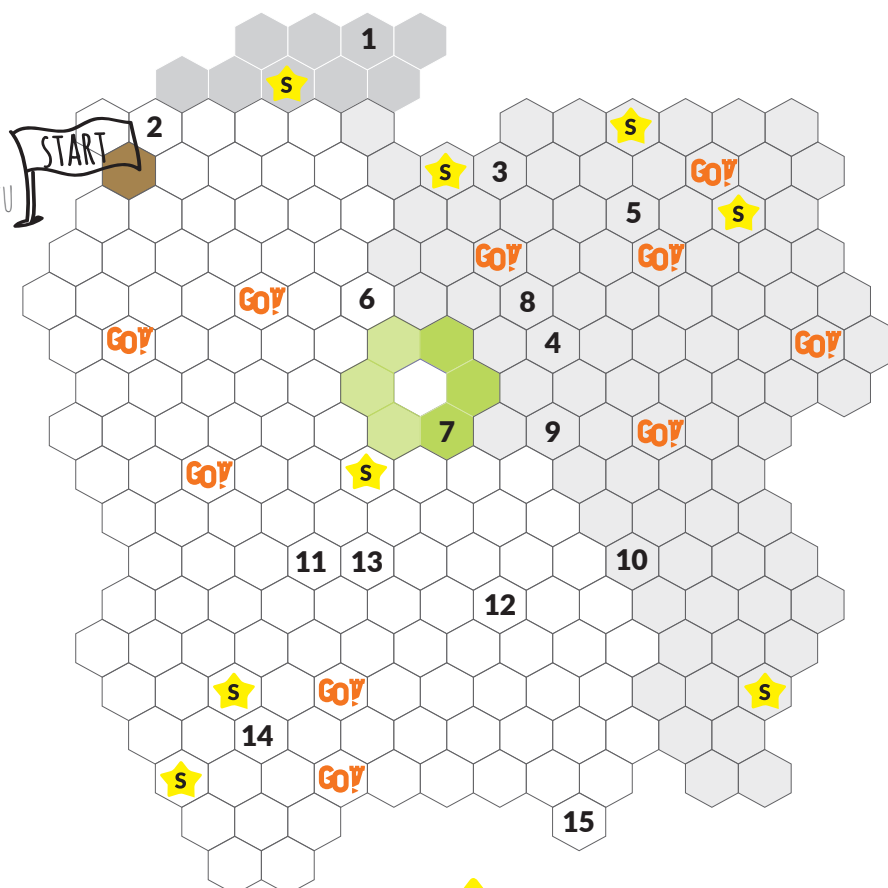
KARTA POSTAVY



KARTA POSTACI



TVOJE POLE STARTU
TWOJE POLE STARTU



HLEDEJ NA MAPĚ POLE
OZNACENÁ SYMBOLEM
A BARVOU TVÉ POSTAVY

ŠUKAJ NA MAPĚ PÓL
OZNACZONYCH SYMBOLEM
I KOLEM TWOJEJ POSTACI

SUPER KATAPULT – JDEŠ, KAM CHCEŠ

RAKETA – TO, CO HODÍŠ x 2

KATAPULT Z CZ DO PL MĚSTA

KATAPULT Z PL DO CZ MĚSTA

HLADOMORNA – VRACÍŠ MISTROVI 2 DUKÁTY

SUPER KATAPULTA - IDZIESZ, GDZIE CHCESZ

RAKIETA - TO, CO RZUCISZ X 2

KATAPULTA Z CZ DO PL MIASTA

KATAPULTA Z PL DO CZ MIASTA

LOCH – ODDAJESZ MISTRZOWI 2 DUKATY

VÝZVY GO!

Když jsi na poli GO, zastavíš hru a řekneš všem: **STOP, pole GO!**

Ze seznamu si zvolíš jednu výzvu, kterou musíš
vykonat se všemi HRÁČI (POSTAVAMI a jejich MISTRY).

Za každou vykonanou výzvu máš **1 bod**.

- Dejte hlavy dohromady a vyjmenujte alespoň 10 měst v Těšínském Slezsku – NAHLAS!
- Jste na sletu čarodějnic, všichni létáte na košťatech a vydáváte zvuky motoru.
- Proměnila jsi všechny na kachny, a tak kachním krokem obejdete mapu – hru.
- Na povel GO všichni na minutu zamrznou.
- Vymyslete společně zaklínadlo se slovy: oko, ucho, nos...



WYZWANIA GO!

Kiedy wejdiesz na pole GO, zatrzymasz grę, mówiąc wszystkim:
STOP, pole GO!

Wybierasz jedno wyzwanie, które **realizujesz z wszystkimi GRACZAMI** (POSTACIAMI i ich MISTRZAMI).

Za każde wykonane wyzwanie otrzymujesz **1 punkt**.

- Wymieńcie wspólnie przynajmniej 10 miast na Śląsku Cieszyńskim – GŁOŚNO!
- Jesteście na zlocie czarownic, wszyscy latacie na miotłach i wydajecie dźwięki silnika.
- Zamieńtaś wszystkich w kaczki, więc kaczym krokem obejdziecie teraz mapę – grę.
- Po okrzyku GO wszyscy na minutę staną w bezruchu.
- Wymyście wspólnie zaklęcie ze słowami: oko, ucho, nos...

PRŮVODČÍ

KONDUKTOR



• KDO JSI?

Jsi lokální patriot a hodně toho o regionu víš. Jsi neustále na cestách, ale když projíždíš podhůřím Beskyd, chytáš druhý dech. Rád sportuješ. Volný čas trávíš na vodních lyžích nebo na zápasech svého oblíbeného sportovního klubu.

• KIM JESTEŠ?

Kochasz swój region i wiele o nim wiesz. Ciągłe jesteś w podróży, ale kiedy przejeżdżasz beskidzkimi dolinami, łapiesz drugi oddech. Sport to twoja pasja, więc wolne chwile spędzasz na nartach wodnych lub na meczach swojego ulubionego klubu.



• TVOJE SPECIÁLNÍ MOC

Jednou v průběhu hry můžeš požádat o podporu spoluhráče, Mistr ti napoví a dostaneš plný počet bodů za otázku.

• TWOJA SPECJALNA MOC

Raz podczas gry możesz poprosić współpraczy o to, by ci kibicowali, Mistrz ci podpowie i otrzymasz pełną liczbę punktów za pytanie.



SYMBOL
TRAMVAJ
BARVA
ANTRACITOVÁ

SYMBOL
TRAMWAJ
KOLOR
ANTRACYT

INFORMACE PRO POSTAVU

INFORMACJA DLA POSTACI

Před hrou si spolu s MISTREM
pečlivě prostuduj PRAVIDLA HRY.

Przed grą wraz z MISTRZEM
dokładnie przestuduj ZASADY GRY.

Na co bys měl myslet v průběhu hry:

O czym musisz pamiętać podczas gry:

1. Vciť se do vybrané POSTAVY.
2. Odpovídej na MISTROVY otázky a poslouchej jeho rady (pokud mají smysl).
3. Házíš kostkami a pohybuješ se podle pravidel.
Tvým cílem je získat 15 bodů.
4. Body získáváš na svých polích (jsou označena barvou a symbolem) a na polích **GO**.
5. Nezapomeň na svou **speciální moc**, jednou v průběhu hry ji můžeš použít.
6. **Výzvy GO** platí pro všechny hráče, pro všechny POSTAVY a všechny MISTRY, děláte je **SPOLEČNĚ**.
7. Hrej fair play a počítej si body – nikdo to za tebe neudělá.

1. Wejdz w skórę swojej POSTACI.
2. Odpowiadaj na pytania MISTRZA i słuchaj jego rad (jeśli mają sens).
3. Rzucasz kostkami i poruszasz się zgodnie z zasadami.
Twoim celem jest zdobycie 15 punktów.
4. Punkty zdobywasz na swoich polach (oznaczone są kolorem i symbolem) oraz na polach **GO**.
5. Pamiętaj o swojej **specjalnej mocy**, którą raz podczas całej gry możesz wykorzystać.
6. **Wyzwania GO** są dla wszystkich graczy, wszystkich POSTACI i wszystkich MISTRZÓW, wykonujecie je **RAZEM**.
7. Graj fair play i licz sobie punkty – nikt tego za ciebie nie zrobi.

BAV SE DOBŘE!

MIŁEJ ZABAWY!



KARTA POSTAVY

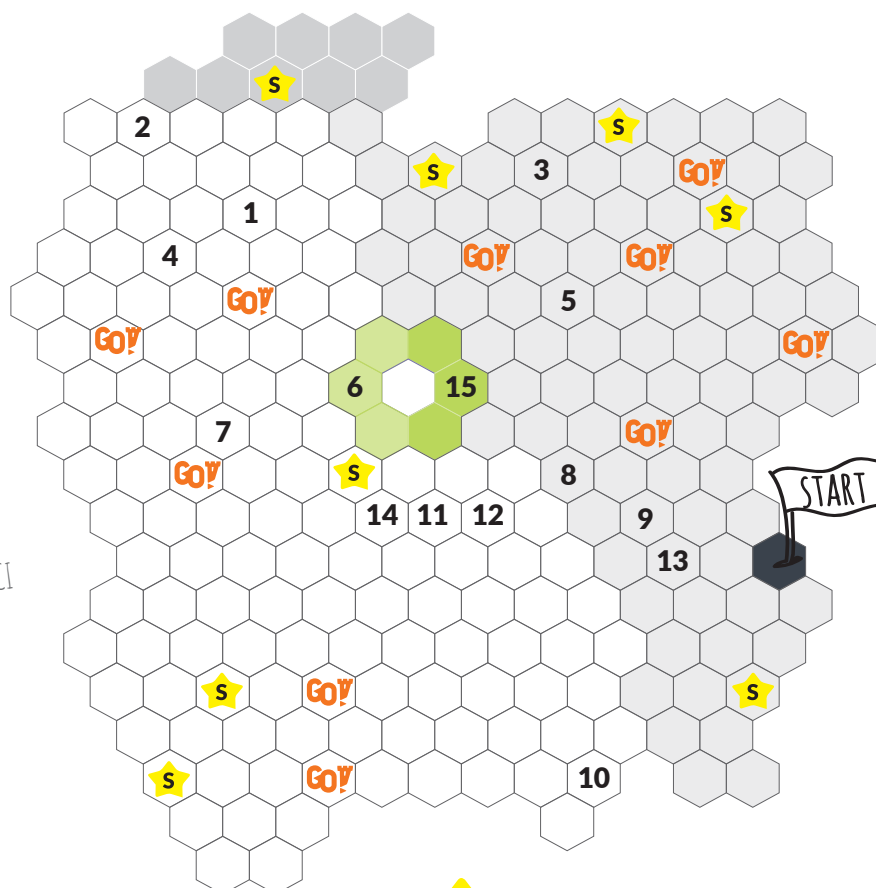


KARTA POSTACI



HLEDEJ NA MAPĚ POLE
OZNACENÁ SYMBOLEM
A BARVOU TVÉ POSTAVY

ŠUKAJ NA MAPĚ PÓL
OZNACZONYCH SYMBOLEM
I KOLOREM TWOJEJ POSTACI



TVOJE POLE STARTU
TVOJE POLE STARTU

SUPER KATAPULT – JDEŠ, KAM CHCEŠ

RAKETA – TO, CO HODÍŠ x 2

KATAPULT Z CZ DO PL MĚSTA

KATAPULT Z PL DO CZ MĚSTA

HLADOMORNA – VRACÍŠ MISTROVI 2 DUKÁTY

SUPER KATAPULTA – IDZIESZ, GDZIE CHCESZ

RAKIETA – TO, CO RZUCISZ x 2

KATAPULTA Z CZ DO PL MIASTA

KATAPULTA Z PL DO CZ MIASTA

LOCH – ODDAJESZ MISTRZOWI 2 DUKATY

VÝZVY GO!

Když jsi na poli GO, zastavíš hru a řekneš všem: **STOP, pole GO!**

Ze seznamu si zvolíš jednu výzvu, kterou musíš
vykonat se všemi HRÁČI (POSTAVAMI a jejich MISTRY).

Za každou vykonanou výzvu máš **1 bod**.

- Udělejte všichni vláček a objedťte celou mapu – hru. Jako průvodčí povedeš ostatní.
- Zapívejte s ostatními jednoduchou písničku.
- Dejte všichni hlavy dohromady a vyjmenujte 10 dopravních prostředků.
- Všichni půl minuty hvízdajte.
- Spočítejte rychle, kolik rukou a nohou máme všichni dohromady.



WYZWANIA GO!

Kiedy wejdiesz na pole GO, zatrzymasz grę, mówiąc wszystkim:
STOP, pole GO!

Wybierasz jedno wyzwanie, które **realizujesz z wszystkimi GRACZAMI** (POSTACIAMI i ich MISTRZAMI).

Za każde wykonane wyzwanie otrzymujesz **1 punkt**.

- Zabawcie się w pociąg i objedťcie całą mapę – grę. Ty jesteś lokomotywą i wszystkich prowadzisz.
- Zaspiewajcie razem łatwą piosenkę.
- Wymieńcie razem 10 środków lokomocji.
- Wszyscy przez pół minuty gwizdajcie.
- Szybko policzcie, ile rąk i nóg mają wszyscy gracze.

VLK

WILK



• KDO JSI?

Zastupuješ divokou přírodu, záhady, beskydské lesy, stezky, kde není cítit stopa člověka. Přestože je vlků v Beskydech poskrovnu, ty se sem rád vracíš a máš radost z toho, že příroda se pomalu zotavuje.

• KIM JESTEŠ?

Reprezentuješ dziką przyrodę, tajemnice, beskidzkie lasy i ścieżki, gdzie nie ma śladów ludzkiej stopy. Wprawdzie wilków w Beskidach nie żyje zbyt wiele, ty jednak chętnie tu wracasz i cieszysz się, że przyroda powoli się uzdrawia.



• TVOJE SPECIÁLNI MOC

Během hry můžeš jednou požádat Mistra o nápovědu nebo odpověď. Pozor! Musíš na něj vycenit tesáky!

• TWOJA SPECJALNA MOC

W trakcie gry raz możesz prosić Mistrza o podpowiedź lub odpowiedź. Uwaga! Musisz jednak wyszczerzyć na niego kły!



SYMBOL
MĚSÍC
BARVA
TMAVĚ
MODRÁ

SYMBOL
KSIEŻYC
KOLOR
GRANAT

INFORMACE PRO POSTAVU

INFORMACJA DLA POSTACI

Před hrou si spolu s MISTREM pečlivě prostuduj PRAVIDLA HRY.

Przed grą wraz z MISTRZEM dokładnie przestuduj ZASADY GRY.

Na co bys měl myslet v průběhu hry:

O czym musisz pamiętać podczas gry:

1. Vciť se do vybrané POSTAVY.
2. Odpovídej na MISTROVY otázky a poslouchej jeho rady (pokud mají smysl).
3. Házíš kostkami a pohybuješ se podle pravidel.
Tvým cílem je získat 15 bodů.
4. Body získáváš na svých polích (jsou označena barvou a symbolem) a na polích **GO**.
5. Nezapomeň na svou **speciální moc**, jednou v průběhu hry ji můžeš použít.
6. **Výzvy GO** platí pro všechny hráče, pro všechny POSTAVY a všechny MISTRY, děláte je **SPOLEČNĚ**.
7. Hrej fair play a počítej si body – nikdo to za tebe neudělá.

1. Wejďz w skórę swojej POSTACI.
2. Odpowiadaj na pytania MISTRZA i słuchaj jego rad (jeśli mają sens).
3. Rzucasz kostkami i poruszasz się zgodnie z zasadami.
Twoim celem jest zdobycie 15 punktów.
4. Punkty zdobywasz na swoich polach (oznaczone są kolorem i symbolem) oraz na polach **GO**.
5. Pamiętaj o swojej **specjalnej mocy**, którą raz podczas całej gry możesz wykorzystać.
6. **Wyzwania GO** są dla wszystkich graczy, wszystkich POSTACI i wszystkich MISTRZÓW, wykonujecie je **RAZEM**.
7. Graj fair play i licz sobie punkty – nikt tego za ciebie nie zrobi.

BAV SE DOBŘE!

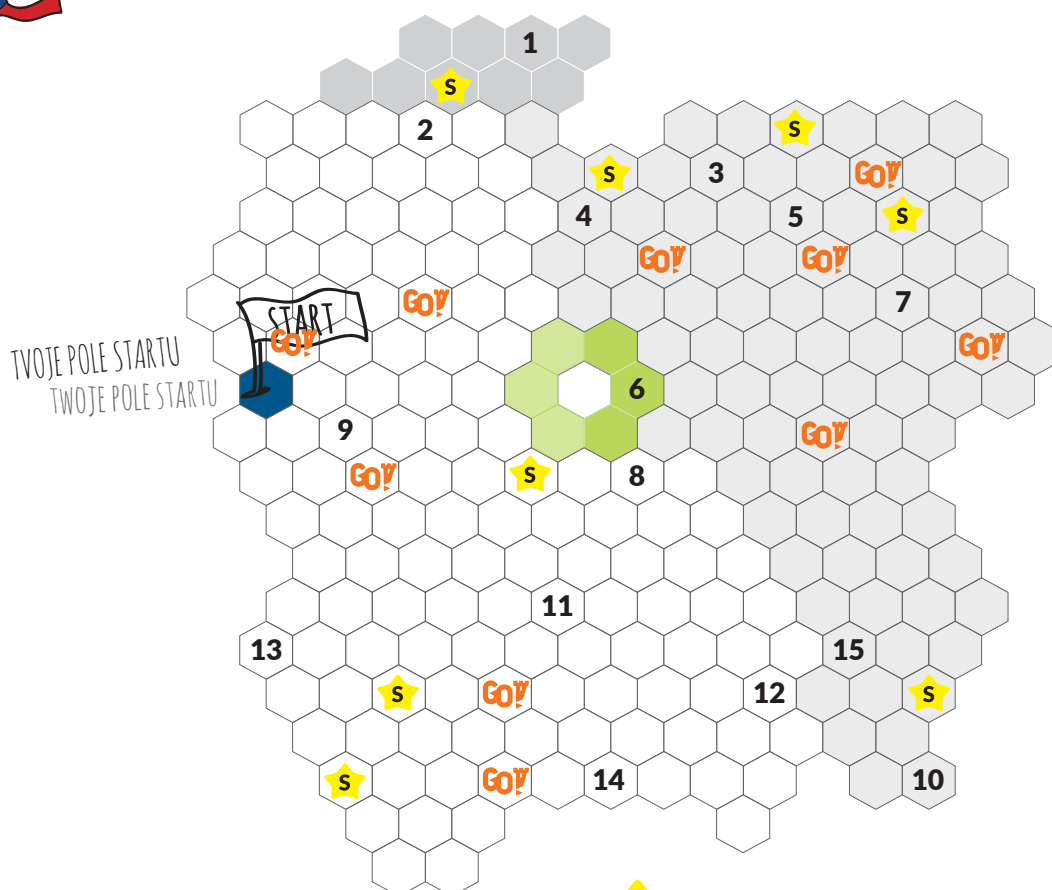
MIŁEJ ZABAWY!



KARTA POSTAVY



KARTA POSTACI



SUPER KATAPULT – JDEŠ, KAM CHCEŠ

RAKETA – TO, CO HODÍŠ x 2

KATAPULT Z CZ DO PL MĚSTA

KATAPULT Z PL DO CZ MĚSTA

HLADOMORNA – VRACÍŠ MISTROVI 2 DUKÁTY

SUPER KATAPULTA - IDZIESZ, GDZIE CHCESZ

RAKIETA - TO, CO RZUCISZ X 2

KATAPULTA Z CZ DO PL MIASTA

KATAPULTA Z PL DO CZ MIASTA

LOCH – ODDAJESZ MISTRZOWI 2 DUKATY

VÝZVY GO!

Když jsi na poli GO, zastavíš hru a řekneš všem: **STOP, pole GO!**

Ze seznamu si zvolíš jednu výzvu, kterou musíš **vykonat se všemi HRÁČI** (POSTAVAMI a jejich MISTRY).

Za každou vykonanou výzvu máš **1 bod**.

- Musíš nakazít aspoň 3 hráče zíváním.
- Nikdo z hráčů se nesmí minutu hýbat. Hlídej pozorně.
- Udělej pro ostatní rozčviku, aspoň jeden cvik.
- Požádej všechny, aby si s tebou zavyli.
- Plácněte si všichni s Mistrem vlka.

WYZWANIA GO!

Kiedy wejdziesz na pole GO, zatrzymasz grę, mówiąc wszystkim: **STOP, pole GO!**

Wybierasz jedno wyzwanie, które **realizujesz z wszystkimi GRACZAMI** (POSTACIAMI i ich MISTRZAMI).

Za każde wykonane wyzwanie otrzymujesz **1 punkt**.

- Musisz zarazić przynajmniej 3 graczy ziewaniem.
- Przypilnuj, żeby nikt z graczy przez minutę się nie poruszył.
- Zrób rozgrzewkę, przynajmniej jedno ćwiczenie.
- Poproś wszystkich, by z tobą wyli.
- Przybijcie sobie piątkę z Mistrzem wilka.

OVCE

OWCA



◆ KDO JSI?

Máš ráda místa, kde si pochutnáš na šťavnaté trávě, a to nejen na horských pastvinách. Protože jsi ovce cestovatelka, dokážeš ocenit krásu Těšínského Slezska a jsi vždy připravena vyrazit na cestu.

◆ KIM JESTEŠ?

Lubíš místa, gdzie możesz znaleźć soczystą trawę i to nie tylko na górskich pastwiskach. Ponieważ jesteś owcą podróżniczką, doceniasz piękno Śląska Cieszyńskiego i zawsze jesteś gotowa do drogi.



◆ TWOJE SPECIÁLNI MOC

Jednou za hru můžeš odpovědět pouze bečením a přesto dostaneš plný počet bodů za otázku.

◆ TWOJA SPECJALNA MOC

Raz podczas gry możesz odpowiedzieć becząc i otrzymasz pełną liczbę punktów za pytanie.



SYMBOL
ZVONEČEK
BARVA
ZELENÁ

SYMBOL
DZWONEK
KOLOR
ZIELONY

INFORMACE PRO POSTAVU

INFORMACJA DLA POSTACI

Před hrou si spolu s MISTREM pečlivě prostuduj PRAVIDLA HRY.

Przed grą wraz z MISTRZEM dokładnie przestuduj ZASADY GRY.

Na co bys měla myslet v průběhu hry:

O czym musisz pamiętać podczas gry:

1. Vciť se do vybrané POSTAVY.
2. Odpovídej na MISTROVY otázky a poslouchej jeho rady (pokud mají smysl).
3. Házíš kostkami a pohybuješ se podle pravidel.
Tvým cílem je získat 15 bodů.
4. Body získáváš na svých polích (jsou označena barvou a symbolem) a na polích **GO**.
5. Nezapomeň na svou **speciální moc**, jednou v průběhu hry ji můžeš použít.
6. **Výzvy GO** platí pro všechny hráče, pro všechny POSTAVY a všechny MISTRY, děláte je **SPOLEČNĚ**.
7. Hrej fair play a počítej si body – nikdo to za tebe neudělá.

1. Wejdz w skórę swojej POSTACI.
2. Odpowiadaj na pytania MISTRZA i słuchaj jego rad (jeśli mają sens).
3. Rzucasz kostkami i poruszasz się zgodnie z zasadami.
Twoim celem jest zdobycie 15 punktów.
4. Punkty zdobywasz na swoich polach (oznaczone są kolorem i symbolem) oraz na polach **GO**.
5. Pamiętaj o swojej **specjalnej mocy**, którą raz podczas całej gry możesz wykorzystać.
6. **Wyzwania GO** są dla wszystkich graczy, wszystkich POSTACI i wszystkich MISTRZÓW, wykonujecie je **RAZEM**.
7. Graj fair play i licz sobie punkty – nikt tego za ciebie nie zrobi.

BAV SE DOBŘE!

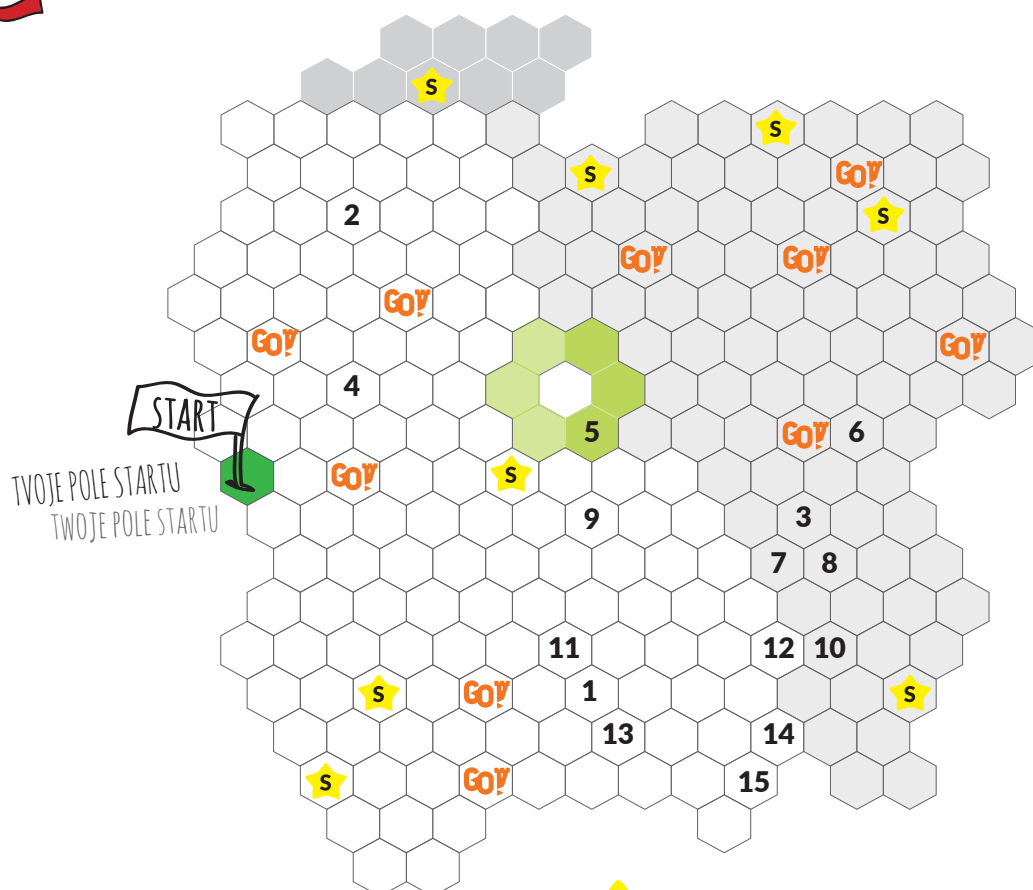
MIŁEJ ZABAWY!



KARTA POSTAVY



KARTA POSTACI



HLEDEJ NA MAPĚ POLE
OZNACENÁ SYMBOLEM
A BARVOU TVÉ POSTAVY

ŠUKAJ NA MAPĚ PÓŁ
OZNACZONYCH SYMBOLEM
I KOLOREM TWOJEJ POSTACI

SUPER KATAPULT – JDEŠ, KAM CHCEŠ

RAKETA – TO, CO HODÍŠ x 2

KATAPULT Z CZ DO PL MĚSTA

KATAPULT Z PL DO CZ MĚSTA

HLADOMORNA – VRACÍŠ MISTROVI 2 DUKÁTY

SUPER KATAPULTA - IDZIESZ, GDZIE CHCESZ

RAKIETA - TO, CO RZUCISZ X 2

KATAPULTA Z CZ DO PL MIASTA

KATAPULTA Z PL DO CZ MIASTA

LOCH – ODDAJESZ MISTRZOWI 2 DUKATY

VÝZVY GO!

Když jsi na poli GO, zastavíš hru a řekneš všem: **STOP, pole GO!**

Ze seznamu si zvolíš jednu výzvu, kterou musíš
vykonat se všemi HRÁČI (POSTAVAMI a jejich MISTRY).

Za každou vykonanou výzvu máš **1 bod**.

- Máš hlad a bečíš, požádej všechny hráče, aby také bečeli.
- Řekněte si vzájemně něco laskavého od srdce.
- Udělejte si selfie a fotku pošlete mámě.
- Napodobujte všichni své oblíbené zvíře.
- Dejte všichni hlavy dohromady a řekněte, proč je užitečný chov ovcí.



WYZWANIA GO!

Kiedy wejdiesz na pole GO, zatrzymasz grę, mówiąc wszystkim:
STOP, pole GO!

Wybierasz jedno wyzwanie, które **realizujesz z wszystkimi GRACZAMI** (POSTACIAMI i ich MISTRZAMI).

Za każde wykonane wyzwanie otrzymujesz **1 punkt**.

- Jesteś głodna i beczysz, poproś wszystkich graczy, by również beczeli.
- Powiedzcie sobie nawzajem coś miłego od serca.
- Zróbcie sobie selfie i zdjęcie wyślijcie mamusi.
- Naśladujcie swoje ulubione zwierzę.
- Przemyslcie wspólnie, dlaczego warto hodować owce.

POUTNÍK



• KDO JSI?

Často se noříš do duchovní sféry naší historie. Navštěvuješ kostely, někdy skryté, někdy dřevěné kaple. Máš také rád místa spojená s něčím neobvyklým nebo mystickým.

• KIM JESTEŠ?

Často zaglédáš do duchové části naší historie. Odvídáš kostely, časem té schované, časem dřevěné kaplicí. Lubíš též místa zvané z číms nevíkytým lub mystickým.



• TVOJE SPECIÁLNÍ MOC

Máš strážného anděla, kterého jednou v průběhu hry můžeš poprosit o podporu a dostaneš plný počet bodů za otázku.

• TWOJA SPECJALNA MOC

Masz anioła stróża, którego możesz raz podczas gry poprosić o wsparcie i otrzymasz pełną liczbę punktów za pytanie.



INFORMACE PRO POSTAVU

SYMBOL
KLOBOUK
BARVA
ČERVENÁ

SYMBOL
KAPELUSZ
KOLOR
CZERWONY

INFORMACJA DLA POSTACI

Před hrou si spolu s MISTREM pečlivě prostuduj PRAVIDLA HRY.

Na co bys měl myslet v průběhu hry:

1. Vciť se do vybrané POSTAVY.
2. Odpovídej na MISTROVY otázky a poslouchej jeho rady (pokud mají smysl).
3. Házíš kostkami a pohybuješ se podle pravidel.
Tvým cílem je získat 15 bodů.
4. Body získáváš na svých polích (jsou označena barvou a symbolem) a na polích **GO**.
5. Nezapomeň na svou **speciální moc**, jednou v průběhu hry ji můžeš použít.
6. **Výzvy GO** platí pro všechny hráče, pro všechny POSTAVY a všechny MISTRY, děláte je **SPOLEČNĚ**.
7. Hrej fair play a počítej si body – nikdo to za tebe neudělá.

BAV SE DOBRĚ!

Przed grą wraz z MISTRZEM dokładnie przestuduj ZASADY GRY.

O czym musisz pamiętać podczas gry:

1. Wejdź w skórę swojej POSTACI.
2. Odpowiadaj na pytania MISTRZA i słuchaj jego rad (jeśli mają sens).
3. Rzucasz kostkami i poruszasz się zgodnie z zasadami.
Twoim celem jest zdobycie 15 punktów.
4. Punkty zdobywasz na swoich polach (oznaczone są kolorem i symbolem) oraz na polach **GO**.
5. Pamiętaj o swojej **specjalnej mocy**, którą raz podczas całej gry możesz wykorzystać.
6. **Wyzwania GO** są dla wszystkich graczy, wszystkich POSTACI i wszystkich MISTRZÓW, wykonujecie je **RAZEM**.
7. Graj fair play i licz sobie punkty – nikt tego za ciebie nie zrobi.

MIŁEJ ZABAWY!



KARTA POSTAVY

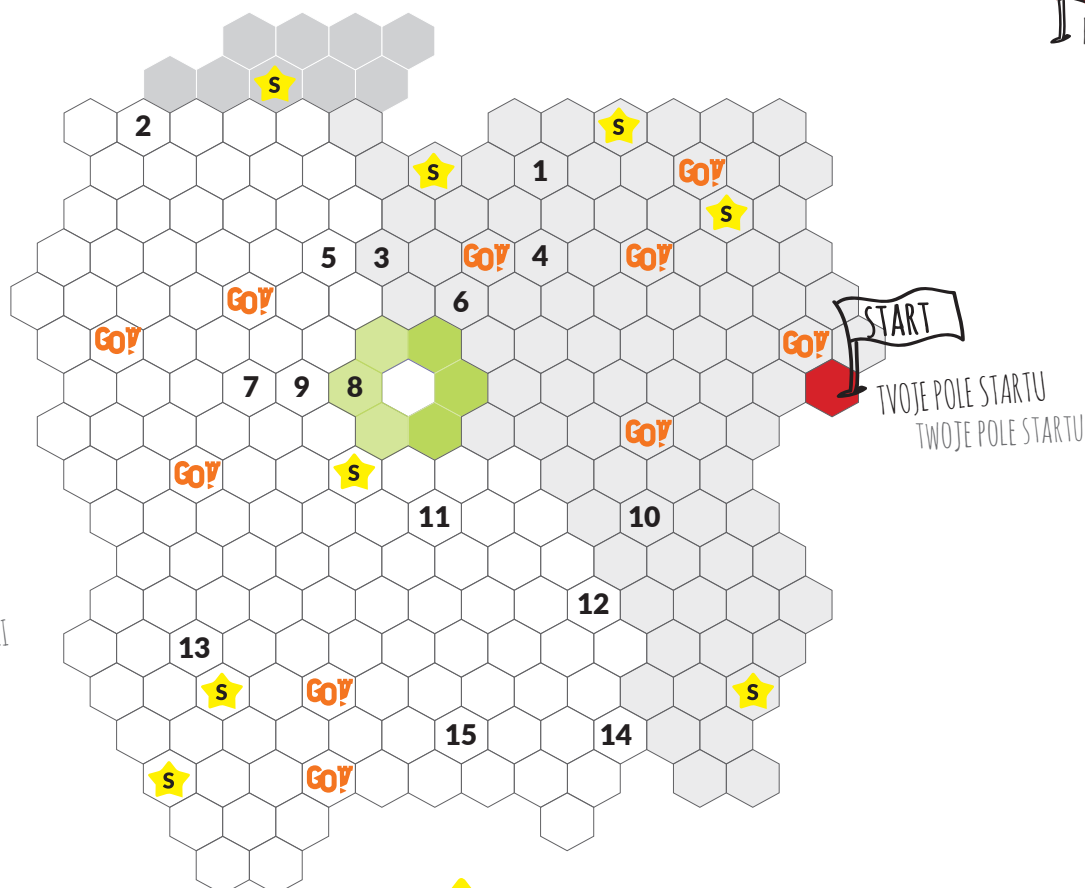


KARTA POSTACI



HLEDEJ NA MAPĚ POLE
OZNACENÁ SYMBOLEM
A BARVOU TVÉ POSTAVY

ŠUKAJ NA MAPĚ PÓL
OZNACZONYCH SYMBOLEM
I KOLOREM TWOJEJ POSTACI



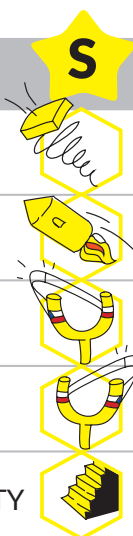
SUPER KATAPULT – JDEŠ, KAM CHCEŠ

RAKETA – TO, CO HODÍŠ x 2

KATAPULT Z CZ DO PL MĚSTA

KATAPULT Z PL DO CZ MĚSTA

HLADOMORNA – VRACÍŠ MISTROVI 2 DUKÁTY



SUPER KATAPULTA – IDZIESZ, GDZIE CHCESZ

RAKIETA – TO, CO RZUCISZ x 2

KATAPULTA Z CZ DO PL MIASTA

KATAPULTA Z PL DO CZ MIASTA

LOCH – ODDAJESZ MISTRZOWI 2 DUKATY

VÝZVY GO!

Když jsi na poli GO, zastavíš hru a řekneš všem: **STOP, pole GO!**

Ze seznamu si zvolíš jednu výzvu, kterou musíš
vykonat se všemi HRÁČI (POSTAVAMI a jejich MISTRY).

Za každou vykonanou výzvu máš **1 bod**.

- Co nejhlasitěji všichni kýchněte.
- Udělejte společně rozcvičku: 3 dřepy, 4 poskoky panáka a 5 předklonů.
- Meditujte všichni společně minutu na jedné noze.
- Každý někoho silně obejměte.
- Sřihněte si každý se svým Mistrem „papír – kámen – nůžky“.



WYZWANIA GO!

Kiedy wejdziesz na pole GO, zatrzymasz grę, mówiąc wszystkim:
STOP, pole GO!

Wybierasz jedno wyzwanie, które **realizujesz z wszystkimi GRACZAMI** (POSTACIAMI i ich MISTRZAMI).

Za każde wykonane wyzwanie otrzymujesz **1 punkt**.

- Wszyscy jak najgłośnieji kichnijcie.
- Zróbcie sobie rozgrzewkę, wykonując: 3 przysiady, 4 pajacyki i 5 skłonów.
- Wszyscy medytujcie przez minutę, stojąc na jednej nodze.
- Obejmijcie kogoś mocno.
- Zagrajcie ze swoim Mistrem w „papier – kamień – nożyce“.